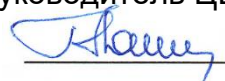


УТВЕРЖДАЮ  
 Руководитель ЦЦОД «ИТ-куб»  
  
 Н.Г. Кушева

Расписание занятий  
 Центра цифрового образования детей «ИТ-куб.Курган»

25 октября 2024 – 31 мая 2025

Кабинет/ День недели	Программирование на Python	Программирование роботов	Мобильные разработки	Кибергигиена и работа с большими данными	Алгоритмика и логика	VR/AR разработка
Понедельник	15.20-16.40 Программирование на Python. Базовый модуль (сетевое с СОШ № 41) Соколов Д.С.					
Вторник	15.20-16.40 Программирование на Python. Базовый модуль (сетевое с СОШ № 26) Соколов Д.С.  16.00-17.20 Программирование на Python. Базовый модуль (сетевое с Гимн. №30) Сидорова О.А.  17.30-18.50 Программирование на Python. Продвинутый модуль Сидорова О.А.				17.00-18.20 Программирование на SCRATCH. Коряковская И.А.	
Среда	15.30-16.50 Программирование на Python. Базовый модуль (сетевое с Гимн. №30)	8.30-10.55 Программирование роботов. Базовый уровень Сенькин В.В.	16.00-17.20 Создание сайтов. Базовый модуль Сидорова О.А.		17.00-18.20 Программирование на SCRATCH. Коряковская И.А.	

	<p>Агапова Н.В.</p> <p>17.00-18.20 Программирование на Python. Базовый модуль (сетевое с Гимн. №31) Агапова Н.В.</p>	<p>15.15-17.40 Программирование роботов. Базовый уровень Сенькин В.В.</p>	<p>17.30-18.50 Создание сайтов. Продвинутый модуль Сидорова О.А.</p>			
Четверг	<p>15.20-16.40 Программирование на Python. Базовый модуль (сетевое с Гимн. №27) Соколов Д.С.</p>	<p>8.30-10.55 Программирование роботов. Продвинутый уровень Сенькин В.В.</p> <p>15.15-17.40 Программирование роботов. Продвинутый уровень Сенькин В.В.</p>				
Пятница	<p>15.20-16.40 Программирование на Python. Базовый модуль (сетевое с СОШ № 11) Соколов Д.С.</p>					<p>16.00-17.35 Разработка VR/AR приложений. Базовый уровень Петров И.С.</p>
Суббота	<p>09.30-10.50 Программирование на Python. Базовый модуль (сетевое с СОШ № 11) Сидорова О.А.</p> <p>10.00-11.20 Программирование на Python. Базовый модуль Агапова Н.В.</p> <p>11.30-12.50 Программирование на Python. Продвинутый модуль Агапова Н.В.</p>					<p>13.00-14.20 Вводный курс для начинающих в среде BLENDER Агапова Н.В.</p> <p>14.30-15.50 Моделирование в BLENDER. Продвинутый уровень Агапова Н.В.</p> <p>16.00-17.20 Разработка игр – Krita и Godot. Базовый уровень Агапова Н.В.</p>

						<p>14.00-15.35 Разработка VR/AR приложений. Базовый уровень Петров И.С.</p> <p>16.00-18.00 Разработка VR/AR приложений. Базовый уровень Петров И.С.</p>
--	--	--	--	--	--	---